

Especialidad

Diseño web

Diseña sitios y aplicaciones web: su estructura, su aspecto y cómo se navega por ellos, en cualquier tamaño de pantalla.

En inglés

Web design

Origen

Krug (2000)



Qué problema aborda

La gente no lee una web, la recorre con la vista buscando algo. Si tiene que pensar dónde está, se va.

Aplicaciones en diseño

✓ Úsalo así

Prueba si alguien entiende de qué va la página en cinco segundos.

✗ Evita

Llenar la página de texto que nadie va a leer.

👁 Para no caer

Lo que es claro para el equipo no lo es para quien llega por primera vez.

Principios

Que no haga pensar

Lo evidente no necesita explicación.

Para recorrer con la vista

Títulos claros, bloques cortos y jerarquía visible.

Para todas las pantallas

La misma web, adaptada al teléfono y a la computadora.

Autores y obras

Steve Krug (2000)

Defendió que una web debe ser tan evidente que no haga pensar a quien la usa.

Ethan Marcotte (2010)

Propuso que una misma web se adapte a cualquier pantalla.

Conexiones

Relacionado con

Arquitectura de la información
Especialidad

Diseño responsive
Concepto

Usabilidad
Concepto

Fuentes

Fuentes originales

- Krug, S. (2000). Don't make me think: A common sense approach to web usability. New Riders.
- Marcotte, E. (2010, 25 de mayo). Responsive web design. A List Apart. Ver fuente (<https://alistapart.com/article/responsive-web-design/>)

Última revisión: 22 de octubre de 2026

Atlas público de diseño, de Adriana Ojeda. Texto e ilustraciones bajo licencia CC BY 4.0.