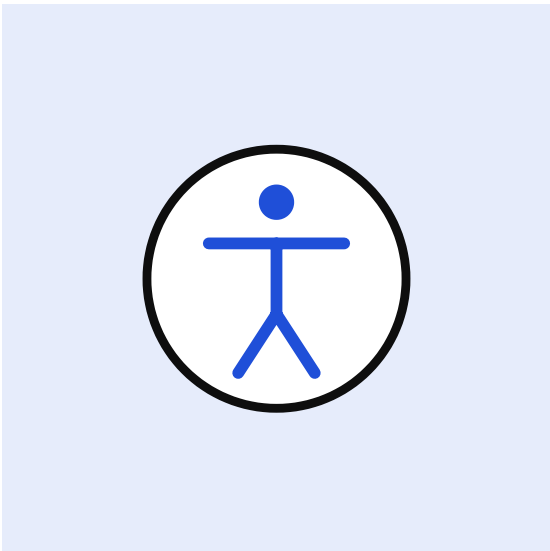


Diseño accesible

Diseña productos digitales que puedan usar las personas con discapacidad, siguiendo pautas que se pueden comprobar, como las WCAG.

En inglés
Accessibility design

Origen
Pautas WCAG del W3C; versión 2.2 (2023)



Qué problema aborda

La mayoría de las webs sigue teniendo barreras: en 2026, el 95,9 % de un millón de páginas de inicio tenía errores detectables, sobre todo texto con poco contraste (WebAIM, 2026).

Aplicaciones en diseño

✓ Úsalo así

Comprueba el contraste, el uso con teclado y los textos alternativos desde el principio.

✗ Evita

Fiarte solo de herramientas automáticas: encuentran parte de los problemas, no todos.

👁️ Para no caer

Prueba con personas que usan lectores de pantalla u otras ayudas.

Principios

Perceptible

Se puede ver, oír o tocar de alguna forma.

Operable

Se puede usar con teclado, voz u otras ayudas.

Comprensible

Se entiende lo que dice y lo que pasa.

Robusto

Funciona con las tecnologías de apoyo.

Autores y obras

W3C (2023)

Publicó las Pautas de Accesibilidad para el Contenido Web 2.2, con tres niveles: A, AA y AAA.

WebAIM (2026)

Analiza cada año la accesibilidad del millón de páginas de inicio más visitadas.

Conexiones

Se usa en

Diseño de interfaces (UI)

Disciplina

Relacionado con

Diseño cívico

Especialidad

Diseño háptico

Especialidad

Motion para interfaces

Especialidad

Publicación digital

Especialidad

Usabilidad

Concepto

Fuentes

Fuentes originales

- W3C (2023). Web Content Accessibility Guidelines (WCAG) 2.2. Recomendación del W3C, 5 de octubre de 2023. Ver fuente (<https://www.w3.org/TR/WCAG22/>)
- WebAIM (2026). The WebAIM Million: The 2026 report on the accessibility of the top 1,000,000 home pages. Ver fuente (<https://webaim.org/projects/million/>)

Última revisión: 22 de octubre de 2026