

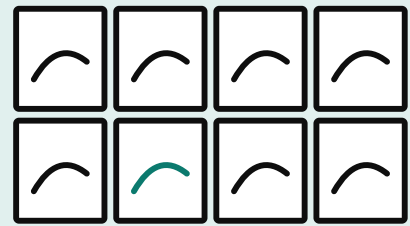
Método

Crazy 8s

Doblar una hoja en ocho partes y dibujar en cada parte una variante de una idea, a un minuto por boceto.

Origen

Knapp, Zeratsky y Kowitz (2016), en el sprint de diseño



Para qué sirve

Obliga a pasar de la primera idea a otras siete, sin tiempo para pulir ninguna.

Cómo se hace

1

Doblar la hoja en ocho partes.

2

Bocetar una variante por minuto.

3

Elegir la mejor para desarrollarla.

Aplicaciones en diseño

✓ Úsalo así

Cuando ya entiendes el problema y tienes una primera idea.

✗ Evita

Dedicar el tiempo a dibujar bien.

👁 Para no caer

Si los ocho bocetos se parecen, cambia algo importante en cada uno.

Elementos clave

Rápido

Un minuto por boceto: no hay tiempo para detalles.

Variantes

Ocho formas distintas de resolver lo mismo.

Lo feo sirve

Importa la idea, no el dibujo.

Autores y obras

Jake Knapp, John Zeratsky y Braden Kowitz (2016)

Lo incluyeron en el sprint de diseño, para explorar variantes antes de dibujar la solución.

Conexiones

Relacionado con

Bocetado Método	Brainwriting (método 6-3-5) Método	Prototipado Método	Sprint de diseño Modelo de proceso	Votación con puntos Método
--------------------	---------------------------------------	-----------------------	---------------------------------------	-------------------------------

Fuentes

Fuentes originales

- Knapp, J., Zeratsky, J. y Kowitz, B. (2016). Sprint: How to solve big problems and test new ideas in just five days. Simon & Schuster.

Última revisión: 23 de octubre de 2026