

Arquitectura de la información

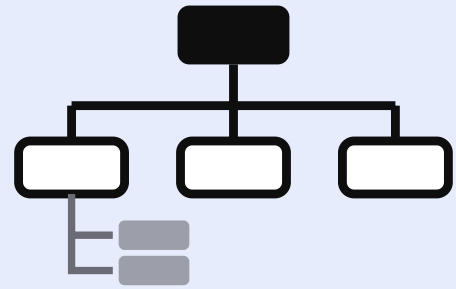
Organiza, nombra y conecta los contenidos de una web, una app o un servicio para que las personas encuentren lo que buscan y entiendan dónde están.

En inglés

Information architecture

Origen

Rosenfeld y Morville (1998)



Qué problema aborda

Cuando hay mucho contenido, no basta con que exista: si no se encuentra, es como si no estuviera.

Aplicaciones en diseño

✓ Úsalo así

Prueba los nombres de tu menú con personas antes de construirlo.

✗ Evita

Copiar el organigrama de la empresa en el menú.

👁 Para no caer

Un buscador no arregla una mala organización: la gente también navega.

Principios

Organizar

Decidir cómo se agrupan los contenidos.

Etiquetar

Elegir nombres que entienda quien busca.

Navegar

Mostrar dónde estás y adónde puedes ir.

Buscar

Encontrar algo concreto sin recorrer todo.

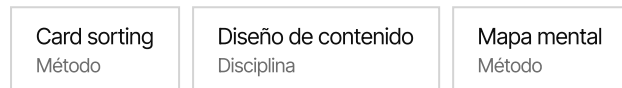
Autores y obras

Louis Rosenfeld y Peter Morville (1998)

Describieron los sistemas de organización, etiquetado, navegación y búsqueda de un sitio web.

Conexiones

Se usa en



Relacionado con



Fuentes

Fuentes originales

- Rosenfeld, L. y Morville, P. (1998). Information architecture for the World Wide Web. O'Reilly.

Última revisión: 22 de octubre de 2026

Atlas público de diseño, de Adriana Ojeda. Texto e ilustraciones bajo licencia CC BY 4.0.