

Campo de conocimiento

Antropología

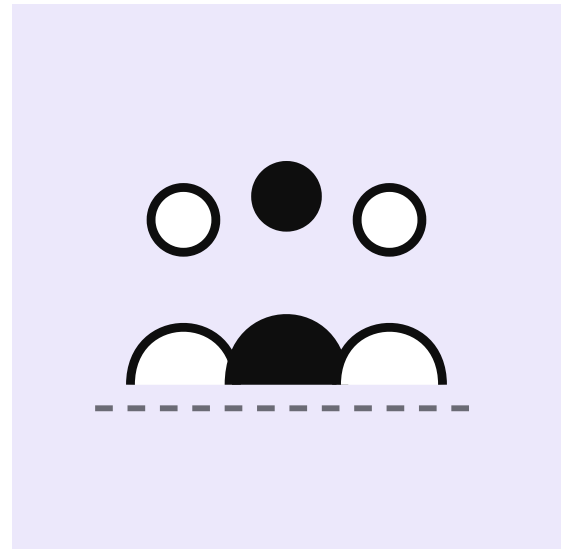
Estudia a los seres humanos en su cultura: cómo viven, qué creen, cómo se organizan y qué hacen con los objetos.

En inglés

Anthropology

Origen

Malinowski (1922) funda el trabajo de campo moderno



Qué estudia

Cómo entender a personas cuya vida no es la nuestra. Al diseño le aporta la etnografía y la mirada sobre la cultura material.

Aplicaciones en diseño

✓ Úsalo así

Observa a la gente en su contexto antes de diseñar para ella.

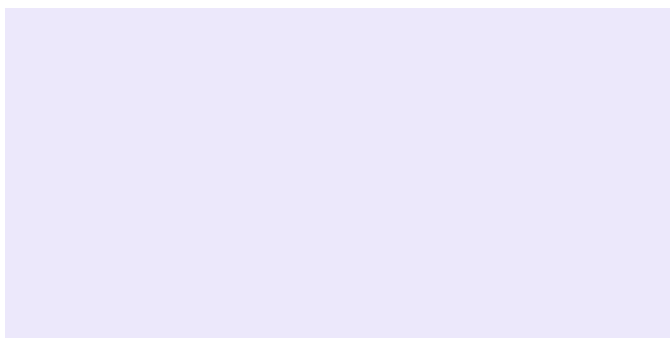
✗ Evita

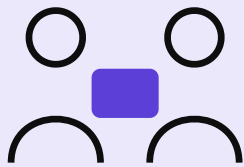
Llamar etnografía a una entrevista de una hora.

👁 Para no caer

Tu cultura también es una cultura: revisa lo que das por normal.

Teorías y conceptos





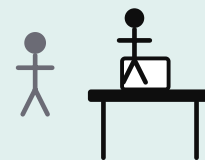
Métodos y herramientas



Método

Etnografía

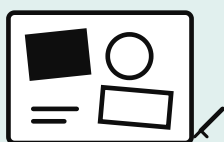
Pasar tiempo en el mundo de las personas para entender su día a día y su cultura desde dentro.



Método

Indagación contextual

Observar y preguntar a las personas mientras hacen su trabajo, en su propio entorno.



Método

Herramientas generativas

Principios

Estar allí

Se aprende conviviendo y observando, no solo preguntando.

Desde dentro

Entender las cosas como las ven quienes las viven.

Los objetos cuentan

Lo que la gente usa revela cómo vive.

Autores y obras

Bronisław Malinowski (1922)

Estableció el trabajo de campo prolongado como método de la antropología.

Lucy Suchman (1987)

Llevó la mirada antropológica al estudio de cómo usamos las máquinas.

Conexiones

Se usa en

Investigación en diseño

Disciplina

Fuentes

Fuentes originales

- Malinowski, B. (1922). Argonauts of the Western Pacific. Routledge.
- Suchman, L. A. (1987). Plans and situated actions: The problem of human-machine communication. Cambridge University Press.

Última revisión: 22 de octubre de 2026